



Parazit's 1st Day-Guide

Wolfsrudel a german speaking squad: <http://wwiionline.net>

Versión 1.0 agosto 2010
(c) by Parazit, traducción fiambre

Other Guides you'll find in the Download section:
<http://www.wwiionline.net>

Ajustes & Afinamiento

Muchas cosas pueden cambiarse yendo a PREFERENCIAS en la ventana de inicio, entra para poner los ajustes que mas te convengan.

Abreviaturas utilizadas comunmente

ab	Base Ejército	eggs	bombas
cp	Punto de Choque		
fb	Base avanzada	cc	copy confirmed, entendido
af	Aeropuerto	roger	recibido y entendido
rr	Ferrocarril	ib	llegando
		mc	Multitripulado
ao	Objetivo de Ataque	rgr	entendido
do	Objetivo de Defensa	rtb	Retorno a Base
ews	Sistema de aviso de enemigos	omw	Voy para allá
haac	Mantened a cualquier precio	otw	Va para allá

aa	Antiaéreo	gj	Buen trabajo
ai	Inteligencia Artificial	gfj	Excelente trabajo
ea	Avión enemigo	S!	Saludo
ei	Infantería enemiga	thx	gracias
et	Tanque enemigo	vis	ver algo
ms	Salida móvil	wtg	Así se hace
ums	MS no manejado		
ems	MS enemigo	ahc	Alto mando Aliado
dms	MS defensivo	CinC	Comandante en jefe
		co	Comandante
ctd	Caída al escritorio	hc	Alto mando
cthl	perdida conexión al Host	ghc	Alto mando Alemán
SD	Salida retardada (hasta 300 segundos)	okw	Oberkommando der Wehrmacht (GHC)

Comandos

.afk	Lejos del teclado	.friends	jugador	añadir/quitar amigo
.conv	fijar convergencia	.ignore		lista de ignorados
.own fb	estado de la fb	.ignore jugador		añadir/quitar de ignorados
.hc	lista de oficiales en línea			
.help	;o)	.m jugador		enviar mensaje dentro del juego a un jugador
.ob c	Ciudades con AO y DO	.mensaje		
.ob i	Tiempos del Objetivo	.report mensaje		reportar a las ratas
.ob n	Cantidad AO/DO disponibles	.who		miembros squad activos
.own	Estado de captura de la ciudad	.who jugador		rango&ubicacionjugador
.ciudad	ciudad	.w mensaje		murmurar
.friends	Situación de los amigos	.y mensaje		gritar

Consiguiendo puntos

- 1 Punto por cada jugador que salga de tu MS (quédate AFK y consige puntos)
- 5 Puntos por destruir IA
- 20 Puntos por captura

Los puntos que consigues por matar dependen de la unidad desde la que consigues el kill. Si las unidades son consideradas iguales, consigues 10 puntos. Menos es 0 puntos (Destructores sobre infantería) o 1 punto (Tanques sobre infantería) y el máximo son 50 puntos (infantería que mata a tanques)

Los puntos finales además dependen de tu final de misión:
100% por RTB (Regreso a Base), 90% por RES (rescatado), 75% por MIA (Perdido en acción), 50% por KIA (Muerto en acción)

Cómo colocar un MS (Salida Móvil)

Primero, necesitas una misión al objetivo, desde la fb usar una a toda la ciudad (pregunta al dueño antes de apropiarte de la misma).

Segundo, puedes hacer un MS desde cualquier punto de conexión, es decir, a una fb a una ciudad, desde la ciudad a una fb o desde una fb a otra fb (ver dibujo).

Tercero, presionas V (deploy) para colocar el MS, el cual debe estar entre 400-1400 metros de una instalación enemiga para la ciudad o fb



presionas V (deploy) para colocar el MS

Movimiento

W	Adelante	Z	inclinarse a la
S	atrás	C	izquierda
D	girar a la izquierda	F	inclinarse a la
A	girar a la derecha	V	derecha
G	movimiento auto	L	Arrodillarse
Shift	Correr al avanzar	B	tumbarse
Q	mirar a la izquierda		bajar el arma
E	mirar a la derecha	R	cargar granda o
J	subir/bajar de un	T	desplegar arma

Variables & Emociones (escritos en el chat)

\$orig	Tu ciudad de origen.	.em double	.em attention
\$targ	Tu ciudad objetivo.	.em getdown	.em cheer
\$lead	Nombre del líder de misión.	.em halt	.em gyros
\$unit	Nombre de la unidad actual.	.em moveout	.em laugh
\$miss	Nombre de la misión	.em ammo	.em salute
\$here	Actual progreso de captura	.em jump	

Canales

Puedes cambiar los canales presionando la tecla right ALT y llevando el cursor a las etiquetas de canales. Pincha en el que quieras cambiar...

Si tienes alguna pregunta, usa en canal HELP, los jugadores siempre

Squads (Clans, Guilds, Grupos)

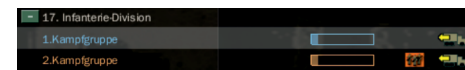
Elige con cuidado tu squad (región, lenguaje) y únete a uno, los miembros te ayudan mas que nada y aumentan tu experiencia en BGE. Échale un vistazo a tu foro regional o el .com para información adicional.

Entrando en el juego



Verde: (ver Havelange) implica un DO
Red: (ver Marche) implica un AO
FB: ahí puedes empezar un AO

Es mejor que empieces el juego en un DO, pero si prefieres atacar usa las misiones con un camión y una flecha amarilla.



Tips on Inf play Download Hathcooks guide for more good inf tricks:
<http://www.mediafire.com/download.php?wv5yt2gtx1m>



	Infantería	Armadura								
		Tier 0			Tier 1			Tier 2		
		British	French	German	British	French	German	British	French	German
1	Rifleman Troop-transporter Tow-Truck	Vickers	Renault R35 Panhard 178	PzKpfW II C PzKpfW 38t SdKfz 232	Vickers A13 Mk II	Renault R35 Panhard 178 Hitchkiss H39	PzKpfW II C PzKpfW 38t SdKfz 232 PzKpfW III F	Vickers A13 Mk II Daimler Mk I	Renault R35 Panhard 178 Hitchkiss H39 Somua S35	PzKpfW II C PzKpfW 38t SdKfz 232 PzKpfW III F
2	SMG		Hitchkiss H39	PzKpfW III F	Daimler Mk I	Somua S35	PzKpfW IV D	Matilda MK II	Laffy W-15T Char B1 bis	PzKpfW IV D StuG III B
3	Sapper SdKfz251c		Somua S35 Laffy W-15T	PzKpfW IV D	Matilda MK II	Laffy W-15T Char B1 bis	StuG III B	Crusader MK II	M3A3 Stuart	PzKpfW III H
4	LMG ATR							Crusader MK III	M4A2 Sherman	PzKpfW IV G
5	Mortar Grenadier	Matilda MK II	Char B1 bis	StuG III B	Crusader MK II	M3A3 Stuart	PzKpfW III H	Churchill Mk III	M10 Wolverine	StuG III G
6	Mission									
7	Sniper									

RDP (Investigación, Desarrollo y Producción)
RDP significa nuevos que se investigarán, desarrollarán y se implementarán nuevos modelos de equipo (tier1, tier2,...) Para realitzar esto, la fabricas pueden ser bombardeadas.